

Tworzenie dostępu do e-dziennika Szkoły Podstawowej nr 1 w Świdnicy

Informacje dla rodziców

1. Zalecaną przeglądarką do systemu UONET+ (e-dziennik firmy Vulcan) jest Google Chrome.
2. Każdy użytkownik musi być zarejestrowany, a w szczególności musi być wprowadzony jego adres e-mail.
3. Aby utworzyć hasło do systemu UONET+ należy:
 - Uruchomić witrynę, wpisując w pasku przeglądarki:
uonetplus.vulcan.net.pl/swidnica
Ważne, aby nie poprzedzać tego adresu skrótem www ani żadnym innym.
 - Na wyświetlonej stronie głównej nacisnąć **Zaloguj się**



- Na stronie logowania wprowadzić adres e-mail ten sam, który został wprowadzony do bazy danych (podany wychowawcy) i kliknąć odsyłacz **Założ konto**

Logowanie

Proszę podać nazwę użytkownika i hasło

Nazwa użytkownika:

Hasło:

[Założ konto](#) | [Przywróć dostęp](#) | [Zmień hasło](#)

[Zaloguj się >](#)

- Na stronie *Założ konto* dokonać autoryzacji operacji poprzez naciśnięcie ikony *Nie jestem robotem*
- Następnie wprowadzić adres e-mail i kliknąć przycisk *Wyślij wiadomość*
- Wyświetli się strona *Podsumowanie operacji* informująca, że na zapisany w systemie adres e-mail została wysłana wiadomość, zawierająca dalsze instrukcje
- Odebrać wiadomość, przeczytać ją i kliknąć odsyłacz do strony, na której możliwe będzie wprowadzenie hasła dostępu
- Na stronie *Aktywacja konta* dokonać ponownie autoryzacji operacji, wprowadzić hasło w polach *Nowe hasło* i *Powtórz nowe hasło* i kliknąć przycisk *Ustaw nowe hasło*.
- Wyświetli się strona *Podsumowanie operacji* zawierająca informację, że hasło zostało zmienione.
- Zamknąć okno przeglądarki.

Po utworzeniu hasła dostępu należy ponownie uruchomić witrynę systemu i zalogować się. Wówczas nastąpi przekierowanie użytkownika na jego stronę startową, która zawiera komplet informacji kierowanych do niego. Ze strony startowej użytkownik może również uruchamiać moduły, do których ma dostęp.

UWAGA: Po 30 dniach ustalone hasło wygasa i staje się nieaktywne. Aby zalogować się do systemu należy ustalić nowe unikalne hasło, klikając ikonę *Zmień hasło*.